

7 книг для школьников, которые увлекаются ИТ: коды, алгоритмы и не только

Информатика давно уже стала одним из самых популярных предметов среди школьников: кто-то просто хочет написать код для игры, кто-то планирует развиваться в ИТ, кому-то интересны олимпиады. Методисты Яндекс Учебника собрали подборку очень разных, но точно интересных книг для всех, кто хочет узнать про алгоритмы, программирование и микросхемы. **алгоритмы», Б. Адитья**



Издательство «Питер» Это самая понятная и простая книга про алгоритмы и структуры данных. Если вы решаете школьные задачи по программированию с удовольствием и настроены развиваться в ИТ, эта книга для вас. С помощью иллюстраций и понятных примеров вы поймёте, что алгоритмы — это просто. **2.**

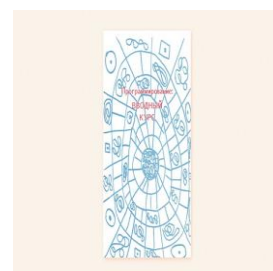
«Изучаем C#», Э. Стиллмен, Дж. Грин Издательство «Питер» Отличный пример книги, где с юмором объясняются серьёзные концепции языка программирования C# в Unity. В ней вы не найдёте заумных глав про компиляцию и байт-код, как в классических учебниках программирования. «Изучаем C#» встречает вас картинкой тигра с надписью «Ваш мозг считает, что вот это важно», кучей картинок и персонажей, главами про использование C# в Unity. Рекомендую всем, кто хочет изучать сложные технологии на высоком уровне, но не забывать веселиться.



Учебника, учитель информатики лицея «Физико-техническая школа» им. Ж. И. Алфёрова 3. «Программирование для математиков», А. Кушниренко, Г. Лебедев Издательство «Наука» Учебник, с которым связана моя личная история. В начале 90-х мне надо было закончить работу над большим университетским проектом — программой в несколько сотен строк кода. Дело шло плохо. Программа разваливалась, а я никак не мог понять, что и где исправить. Тут мне попала на глаза эта

книга, которая как раз объясняет, как думать про относительно сложные программы, как их разбивать на части и как эти части связывать. Я переписал весь код с её помощью, и программа заработала с первого раза.

4. «Программирование: вводный курс», Д. Школьник, Н. Авданин, А. Суханов Издательство МЦНМО Учебник написан в середине 90-х годов преподавательским составом московской школы № 57. Всего на 100 страницах авторы изложили целых три парадигмы программирования — то есть объяснили, как по-разному может выглядеть программирование и какие задачи может решать.



Книга в хорошем смысле переворачивает сознание — это отмечали все мои ученики и знакомые, которые её читали.

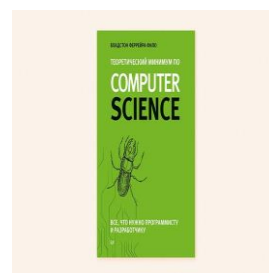
5. «Алгоритмы», С. Дасгупта, Х. Пападимитриу, У. ВазираниИздательство



МЦНМОЭта самая тонкая книжка по алгоритмам из тех, что я видел. Обычно алгоритмические книги напоминают мне тренажёрный зал: тут — на ноги, там — на руки, а здесь — на пресс. Здесь же авторы позаботились о том, чтобы показать связи между алгоритмами из разных областей. Изложение не страдает излишним формализмом и при этом остаётся ясным и понятным. Также мне в этом учебнике нравятся оригинальные примеры, иллюстрирующие работу алгоритмов. В книге много отличных упражнений. Отдельно отмечу качественный перевод на русский язык.

6. «Теоретический минимум по Computer Science», В. ФилоИздательство

«Питер»Быстрый обзор базовых понятий и принципов компьютерных наук. Написан простым языком с большим количеством иллюстраций и примеров. Информация даётся последовательно, от простого к сложному, поэтому «Теоретический минимум» — отличное подспорье для погружения в предмет. Также книга справляется с ролью справочника: здесь можно быстро найти нужный раздел и освежить его в памяти. Рассчитана на начинающих программистов и разработчиков.



7. «Занимательная информатика. Центральный процессор», М. СибуяИздательство «ДМК-Пресс»

Разобраться, как работает центральным процессор и что происходит внутри мира микросхем, а ещё погрузиться в мир информатики поможет эта книга. В формате манги-комикса автор просто и ясно объясняет принципы работы центрального процессора, знакомит с его важными характеристиками и особенностями. Иллюстрация на обложке:

Paper Trident / Shutterstock / FotodomРеклама. Рекламодатель ООО «ЯНДЕКС», LjN8Juvq2